



Register 7

Sportordnung

Teil B

Allgemeine Technische Regeln Scheibenbeschreibungen



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B Allgemeine Technische Regeln

B.1 Gültigkeit

Die allgemeinen technischen Regeln gelten für alle Disziplinen, soweit in der Disziplinenbeschreibung nichts anderes bestimmt ist.

B.2 Feuerkommandos

B.2.1 Feuerkommandos bei Standscheiben

B.2.1.1 Die Schützen liegen mit feuerbereiter Waffe im Anschlag (Voranschlag).

B.2.1.2 Die Aufsicht prüft die Feuerbereitschaft mit der Frage: "Ist jemand nicht fertig?".

B.2.1.3 Erfolgt keine Meldung, so erfolgt das Kommando: "Achtung - Feuer frei!"

B.2.1.4 und " Feuer halt!"

B.2.1.5 An Stelle der genannten Feuerkommandos kann auch ein akustisches Signal verwendet werden.

B.2.1.6 Für viele Disziplinen gelten gesonderte Feuerkommandos, die dann Bestandteil der Disziplinenbeschreibung sind.

B.2.2 Feuerkommandos bei Drehscheiben

B.2.2.1 Die Schützen liegen mit feuerbereiter Waffe im Anschlag (Voranschlag).

B.2.2.2 Die Aufsicht prüft die Feuerbereitschaft mit der Frage: "Ist jemand nicht fertig?".

B.2.2.3 Erfolgt keine Meldung, so erfolgt die Ankündigung „Achtung“ und die Drehscheiben für 5 - 7 Sekunden weggedreht.

B.2.2.4 Mit erneuter Drehung beginnt die Schiesszeit.

B.2.2.5 Die Schiesszeit endet mit erneuter Drehung.

B.2.2.6 An Stelle der genannten Feuerkommandos kann auch ein akustisches Signal verwendet werden.

B.2.2.7 Für viele Disziplinen gelten gesonderte Feuerkommandos, die dann Bestandteil der Disziplinenbeschreibung sind.



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.3 Intervalle

Bei Intervallen ist zwischen den einzelnen Scheibendrehungen die Ausgangsstellung einzunehmen.

B.4 Scheiben

B.4.1 Scheibentfernung

Die Scheibentfernung wird vom hinteren Rand der Entfernungslinie bis zur Vorderkante der Scheibe gemessen.

B.4.2 Toleranzen der Entfernung

Die Toleranzen betragen maximal +/- bei:

10 Meter	+/-	5 cm
25 Meter	+/-	10 cm
50 Meter	+/-	25 cm
100 Meter	+/-	50 cm
300 Meter	+/-	100 cm

B.4.3 Alternative Distanz

Erlaubt der Schiessstand das Schiessen nicht auf den festgesetzten Distanzen, so kann auf massstabsgerecht geänderte Scheiben geschossen werden. Dies ist nicht zulässig bei Meisterschaften.

B.5 Munition

B.5.1 Gesetzlichen Vorschriften

Es sind die gesetzlichen Vorschriften einzuhalten.

B.5.2 Einhaltung der speziellen Regeln

Es ist nur die Verwendung der in den speziellen Regeln zugelassenen Munition erlaubt.

B.5.3 Waffenfunktion

Die Munition darf nur so schwach laboriert sein, dass bei Selbstladewaffen die Funktion erhalten bleibt.



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.6 Ladehilfen

Die Verwendung von Ladehilfen jeder Art ist zulässig (Ladestreifen oder -rahmen, Reservemagazine etc.), soweit die speziellen Regeln dies nicht ausschliessen.

B.7 Sonnen- und Regenschutz

Ein Sonnen- und Regenschutz ist zulässig, soweit dies in den speziellen Regeln nicht anders bestimmt ist. Es muss gewährleistet sein, dass die Standaufsicht die Ausrüstung und den Schützen während des gesamten Durchgangs kontrollieren kann. Nachbarschützen dürfen durch diesen Sonnen- oder Regenschutz nicht behindert werden. Solche Behinderungen (z.B. durch Windeinwirkung) können mit Ringabzug bestraft werden.

B.8 Hilfsmittel

Hilfsmittel oder Massnahmen, die in ihrer Verwendungsart eine künstliche Auflage oder eine Stützung des Anschlages bieten, sind nicht gestattet.

B.9 Technische Definitionen

B.9.1 Abzugswiderstand

B.9.1.1 Definition

Abzugswiderstand ist die Kraft, die vom Schützen am Abzug parallel zum Lauf aufgebracht werden muss, um den Schuss auszulösen.

B.9.1.2 Kontrollanweisung

Der Abzugswiderstand hat den vorgeschriebenen Wert, wenn das Prüfgewicht bei senkrecht gehaltenem Lauf den Abzug der gespannten Waffe nicht auslöst.

B.9.2 Triggerstopp

B.9.2.1 Definition

Ein Triggerstopp ist ein feststehender oder verstellbarer Abzugsstopp, der bewirkt, dass der Abzug nach Schussauslösung nicht durchfällt.

B.9.2.2 Ausschwenkbarer Triggerstopp

Ein ausschwenkbarer Triggerstopp kann an der Waffe montiert sein. Bei Disziplinen, in deren Beschreibung ein Triggerstopp nicht zulässig ist, darf die Waffe nur mit ausgeschwenktem Triggerstopp verwendet werden.



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.9.2.3 Behelfsmässig angebrachte Teile

Behelfsmässig angebrachte Teile (z. B. Klebeband), welche dieselbe Funktion wie in Ziffer B.9.2.1 beschrieben erfüllen, stehen einem Triggerstopp gleich.

B.9.3 Griffe

B.9.3.1 Definition Combatgriffe

Combatgriffe werden definiert als Griffschalen mit Fingermulden; eine Daumenauflage ist zulässig.

B.9.3.2 Definition Sportgriffschalen

Sportgriffschalen sind orthopädische Griffe mit Daumen- und/oder Handballenauflage.

B.10 Wettkampf- und Probescheiben

B.10.1 Einsatz

Bei offiziellen Wettkämpfen dürfen nur die für die entsprechende Disziplin beschriebenen Scheiben des BDMP verwendet werden.

Die Scheiben für Deutsche Meisterschaften werden zentral durch den Bundessportleiter oder die Bundesreferenten besorgt.

B.10.2 Numerierung

Die Wettkampfscheiben sind zu numerieren. Die Nummern müssen mit denen auf der Startkarte übereinstimmen.

B.10.3 Scheibenmaterial

Es darf nur nichtreflektierendes Material verwendet werden. Das Material muss so beschaffen sein, dass das Schussloch nicht über das Kalibermass hinaus ausreißt und eine eindeutige Auswertung möglich ist. Die Scheiben sollten mit einer Auswertungsleiste versehen sein und den Siegelabdruck des BDMP tragen.

B.10.4 Probescheiben

Probescheiben müssen durch Beschriftung oder Farbmarkierung deutlich gekennzeichnet sein. Sind Probe- und Wertungsscheibe gleichzeitig aufgezogen, so ist die Probescheibe so deutlich zu kennzeichnen, dass sie von der Feuerlinie eindeutig von der Wertungsscheibe unterschieden werden kann.



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.4.1 Zurverfügungstellung von Probescheiben

Sofern der Wettkampf Probeschiessen zulässt, ist dem Schützen eine Probescheibe bzw. ein Probespiegel zur Verfügung zu stellen. Ein Anspruch auf mehrere Probescheiben besteht nicht.

B.10.5 Scheibenbeschreibungen



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.1 Scheibe ISSF 25m/50m Pistole

Wettkampfübungen:		DP 1, DP 2, DP 3, DR 1, SP, SAR 1, SAR 2, DG 1, DG 3 (100 m), DG 4 (100 m), PVDG 1, PHDG 1, SDG 1, SDG 2, PFG 1, SPPDG 1, VDR 1, VDR 2, VFP 1, SDP 1, SDP2, KK-Pis./Rev.
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 10-7:	schwarz
Grösse:		55 x 55 cm
Durchmesser der "10":		5 cm
Mouche:		2,5 cm
Ringabstand:		2,5 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		50 cm

Anmerkung: Bei den Wettkampfübungen DP 1, DP 2, DP 3, DR 1, SAR 1, SAR 2 und DG 1 kann die Scheibe mit einem weissen Zentrumsaufkleber von max. 45 mm versehen werden.

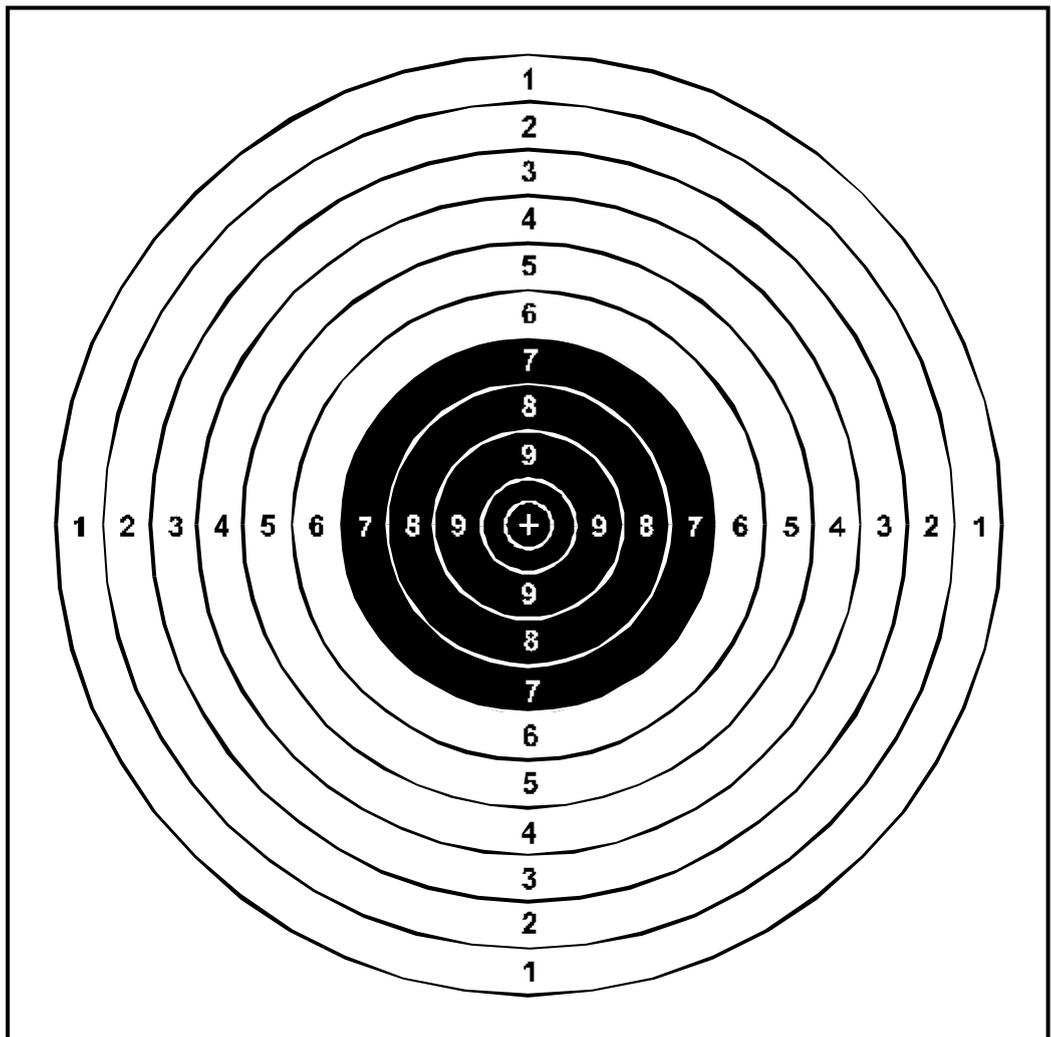


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Scheibe ISSF 25m/50m Pistole





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.2 BDMP-Scheibe Nr. 1

Wettkampfübungen:		SG 1, CISM-Gewehr 100 m, .30 M1 Carbine 100m
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Grösse:		42 x 42 cm
Durchmesser der "10":		3,4 cm
Mouche:		1,7 cm
Ringabstand:		1,65 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		33,3 cm

BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 50m

Wettkampfübung:		.30 M1 Carbine 50m
Art:		Zehnringscheibe, vierfach
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Grösse:		21 x 29,7 cm
Durchmesser der "10":		1,7 cm
Mouche:		0,85 cm
Ringabstand:		0,825 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		16,65 cm

BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 25m

Wettkampfübung:		.30 M1 Carbine 25m
Art:		Zehnringscheibe, fünffach
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Grösse:		21 x 29,7 cm
Durchmesser der "10":		0,850 cm
Mouche:		0,85 cm
Ringabstand:		0,425 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		8,325 cm

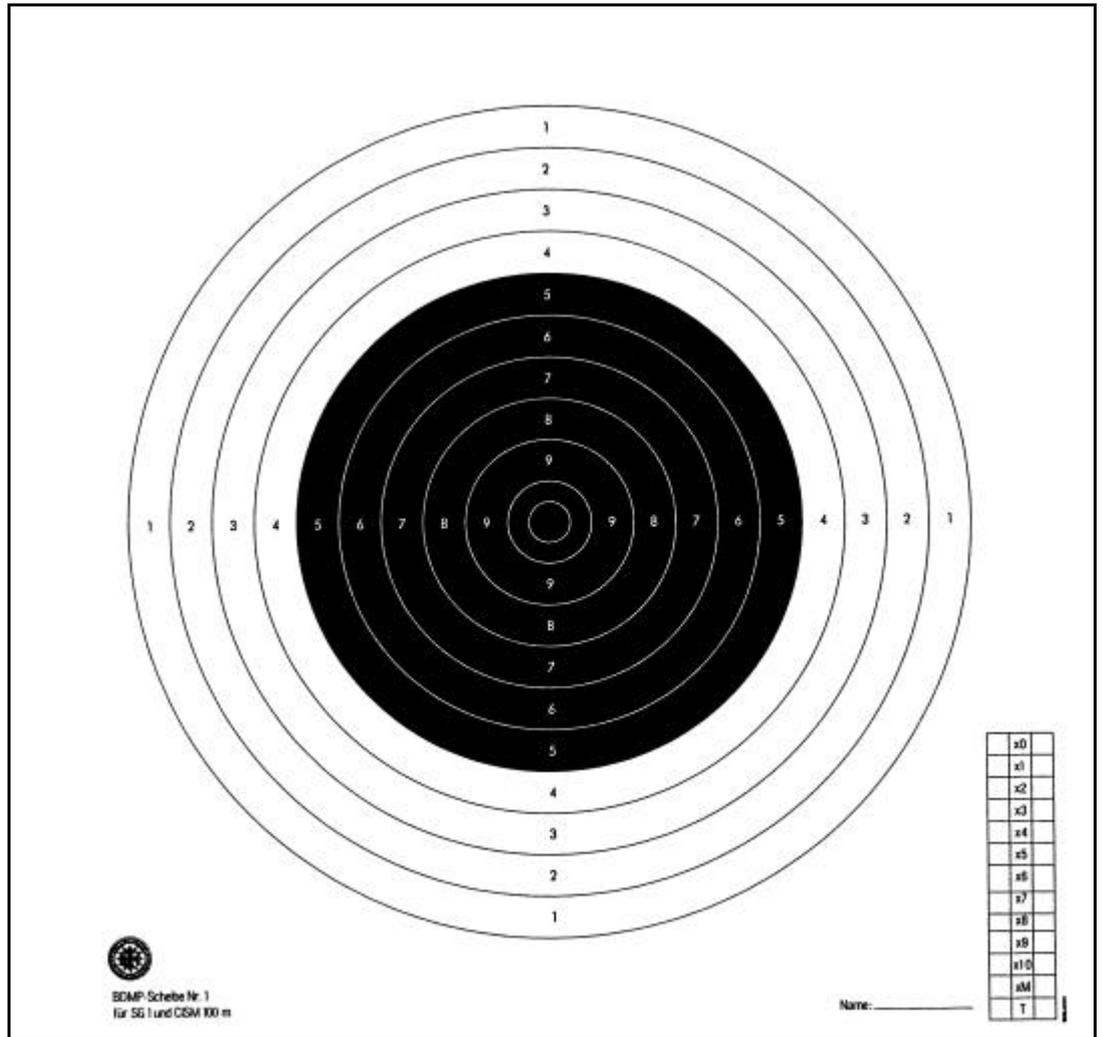


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 1





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.3 BDMP-Scheibe Nr. 2 (ISSF-Scheibe 300 m)

Wettkampfübungen:		SG 2, CISM-Gewehr 300 m, DG 2, FG 1 PVDG 1, PHDG 1, SDG 1, SDG 2, PFG 1, SPPDG 1
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Grösse:		105 cm x 105 cm
Durchmesser der "10":		10 cm
Mouche:		5 cm
Ringabstand:		5 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		100 cm

Ergänzend dazu:

Scheibenspiegel Nr. 2

Grösse:	40,5 cm x 40,5 cm
---------	-------------------

Anmerkungen:

Bei der Wettkampfübung DG 2 kann die Scheibe mit einem weissen Zentrumsaufkleber von max. 95 mm Durchmesser versehen werden.

Der von der Fa. Edelman unter der Bestellnummer „6451 BDMP“ hergestellte Spiegel verfügt nicht mehr über einen umfalzbaren Auswertungstreifen, da das Scheibenmaterial auf Scheibenkartonqualität umgestellt wurde. Ggf. muss zur Auswertung ein Etikett aufgeklebt werden.

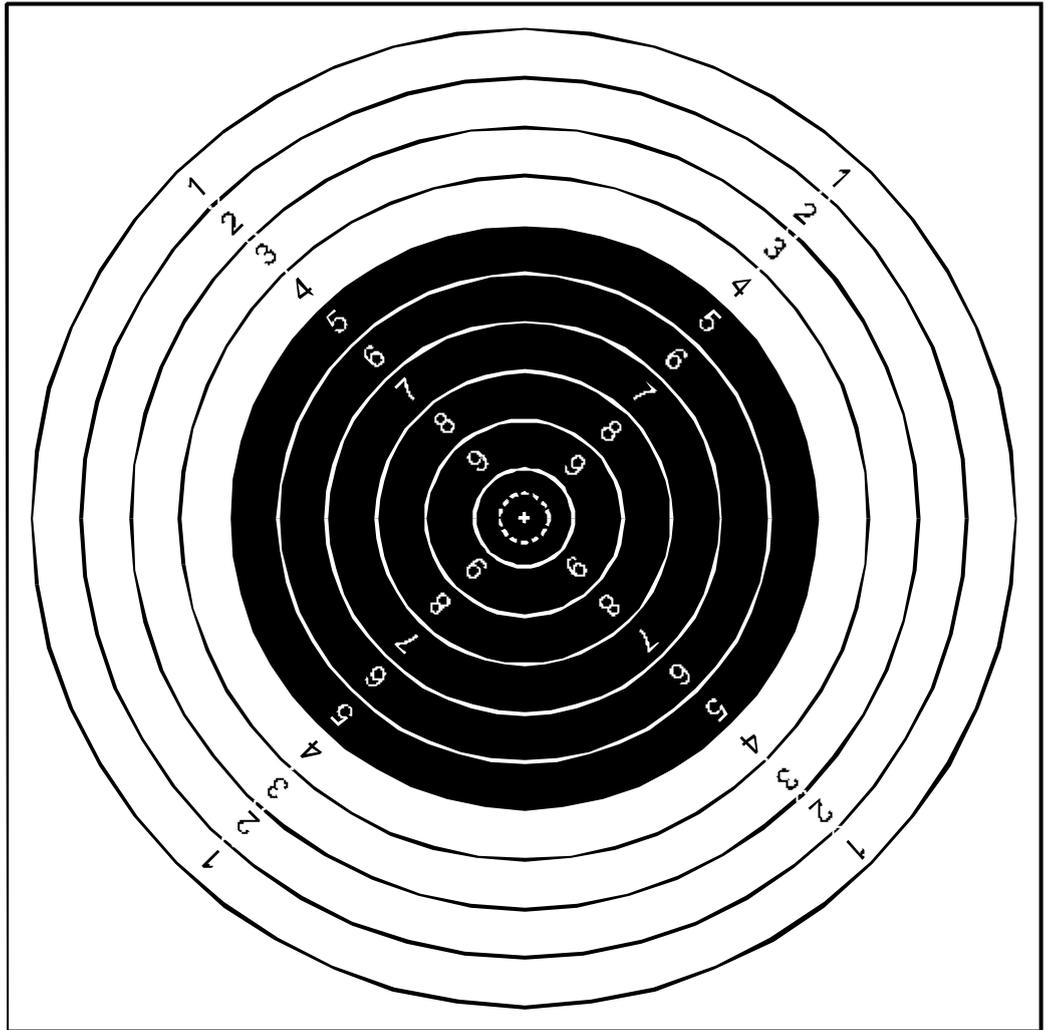


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 2 (ISSF-Scheibe 300 m)





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.4 BDMP-Scheibe Nr. 3

Wettkampfübung:		ZG 1
Art:		Fünfferringscheibe mit 4 Wertungsfeldern und einem Probefeld
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 5 - 2:	schwarz
Grösse:		42 cm x 29,7 cm
Durchmesser der "5":		3,0 cm
Mouche:		2,0 cm
Ringabstand:		1,0 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		9,0 cm
Grösse des Quadrates:		6,0 x 6,0 cm

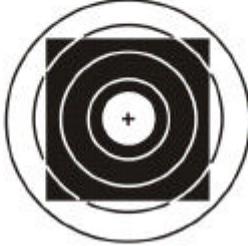
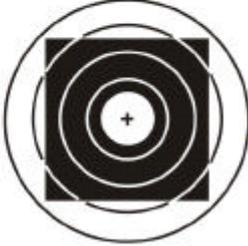


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 3

 <p>PROBE</p>								
<p>Name: _____</p> <p>BDMP-Scheibe Nr. 3 für ZG1</p>  <table border="1" data-bbox="560 1126 679 1339"><tr><td>x 0</td></tr><tr><td>x 2</td></tr><tr><td>x 3</td></tr><tr><td>x 4</td></tr><tr><td>x 5</td></tr><tr><td>T</td></tr></table>	x 0	x 2	x 3	x 4	x 5	T		
x 0								
x 2								
x 3								
x 4								
x 5								
T								



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.5 BDMP-Scheibe Nr. 4

Wettkampfübungen:		ZG 2, ZG 3, ZG 4
Art:		Fünferingscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 4 - 2:	schwarz
	Innenfünger:	weiss
Grösse:		42 cm x 29,7 cm
Durchmesser der "5":		6,0 cm
Mouche:		3,0 cm
Ringabstand:		2,0 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		18,0 cm
Grösse des Quadrates:		18,0 x 18,0 cm



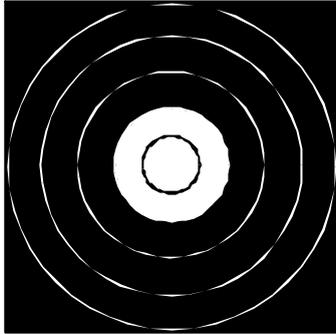
BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 4

Name: _____



	x 0	
	x 2	
	x 3	
	x 4	
	x 5	
	x M	
	T	



BDMP-Scheibe Nr. 4
für ZG2, ZG3 und ZG4



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.6 BDMP-Scheibe Nr. 5

Wettkampfübungen:		DG 3 (300 m) und DG 4 (300 m)
Art:		Ringscheibe von 10 bis 5
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Ringfläche 10:	weiss
	Ringfläche 9 - 7:	schwarz
	Ringfläche 6 - 5:	weiss
	Innenfünfer (Mouche):	weiss
Grösse:		105 cm x 105 cm
Durchmesser der "10":		15 cm
Mouche:		7,5 cm
Ringabstand:		7,5 cm
äusserer Kreisdurchmesser:		90,0 cm

Ergänzend dazu:

Scheibenspiegel Nr. 5

Grösse:	40 cm x 40 cm
---------	---------------

Auf dem ein- und ausklappbaren 10,5 cm breiten Falzrand befindet sich ein gedrucktes Wertungsfeld.

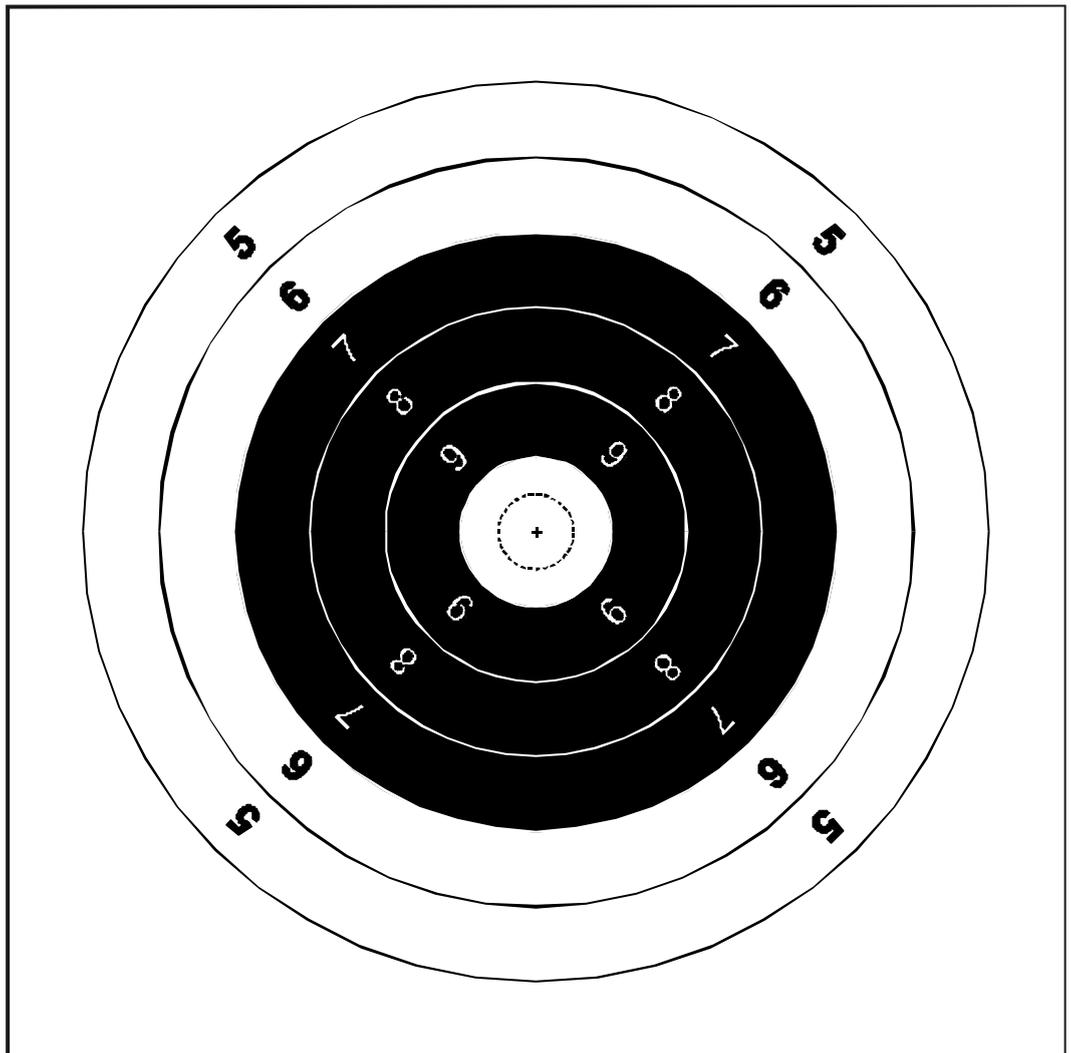


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 5





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.7 Bisley-Gewehrscheiben (Bisley Rifle Targets)

B.10.5.7.1 200 Yards-Scheibe

Wettkampfübung:	Gewehr 200 yards
Art:	Fünferingscheibe
Farbe:	
Grundfarbe:	weiss
Ringfläche 5-2:	schwarz
Grösse (B x H)::	46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-"5":	2,1" (5,33 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der "5":	3,5" (8,89 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der "4":	7,0" (17,78 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der "3":	10,5" (16,67 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der "2":	16,0" (40,64 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der "1" (B x H):	46,0" x 46,0" weiss (116,84 cm x 116,84 cm)

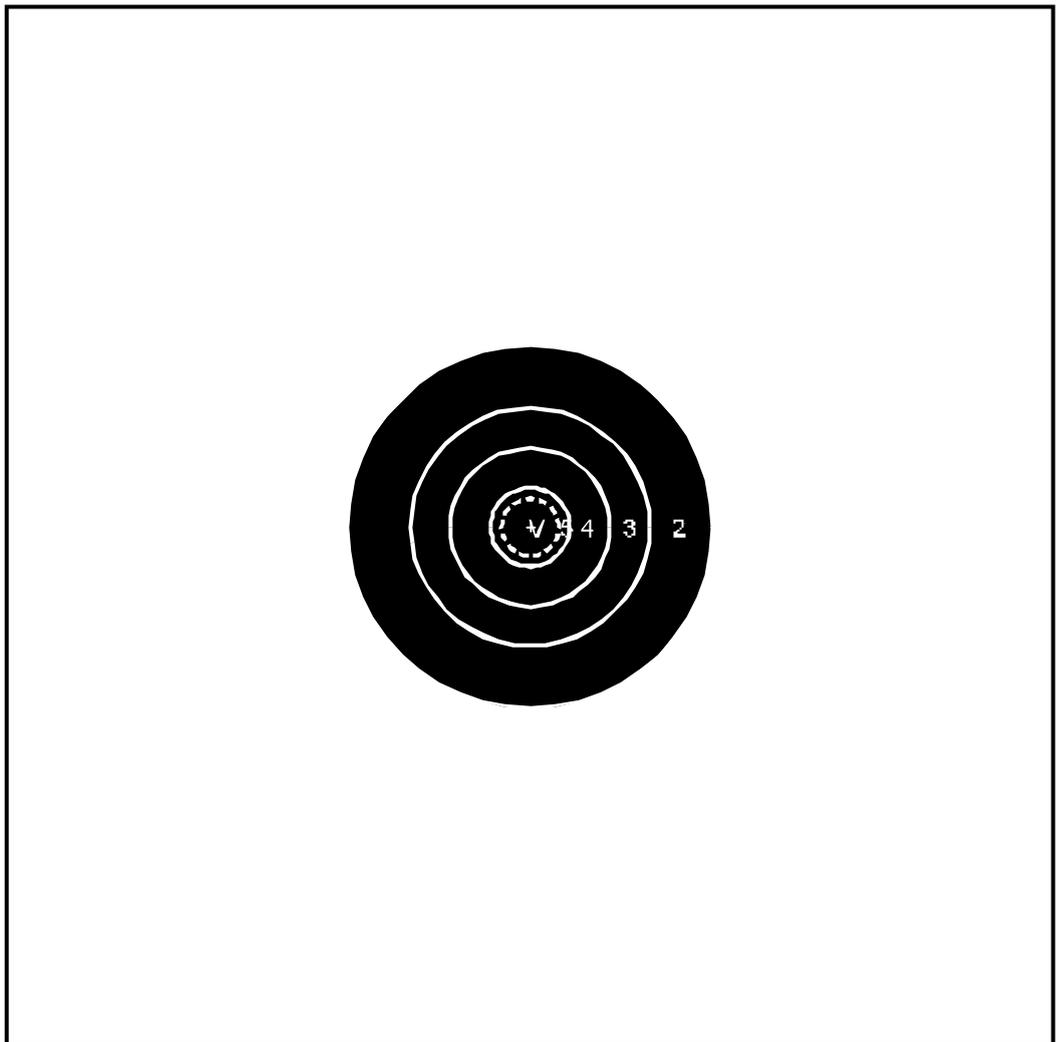


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der 200 Yards-Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.7.2 300 Yards-Scheibe

Wettkampfübung:	Gewehr 300 yards
Art:	Fünfferringscheibe
Farbe:	
Grundfarbe:	weiss
Ringfläche 5-2:	schwarz
Grösse (B x H)::	46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-"5":	3,3" (8,38 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der "5":	5,5" (13,97 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der "4":	11,0" (27,94 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der "3":	16,5" (41,91 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der "2":	22,0" (55,88 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der "1" (B x H):	46,0" x 46,0" weiss (116,84 cm x 116,84 cm)

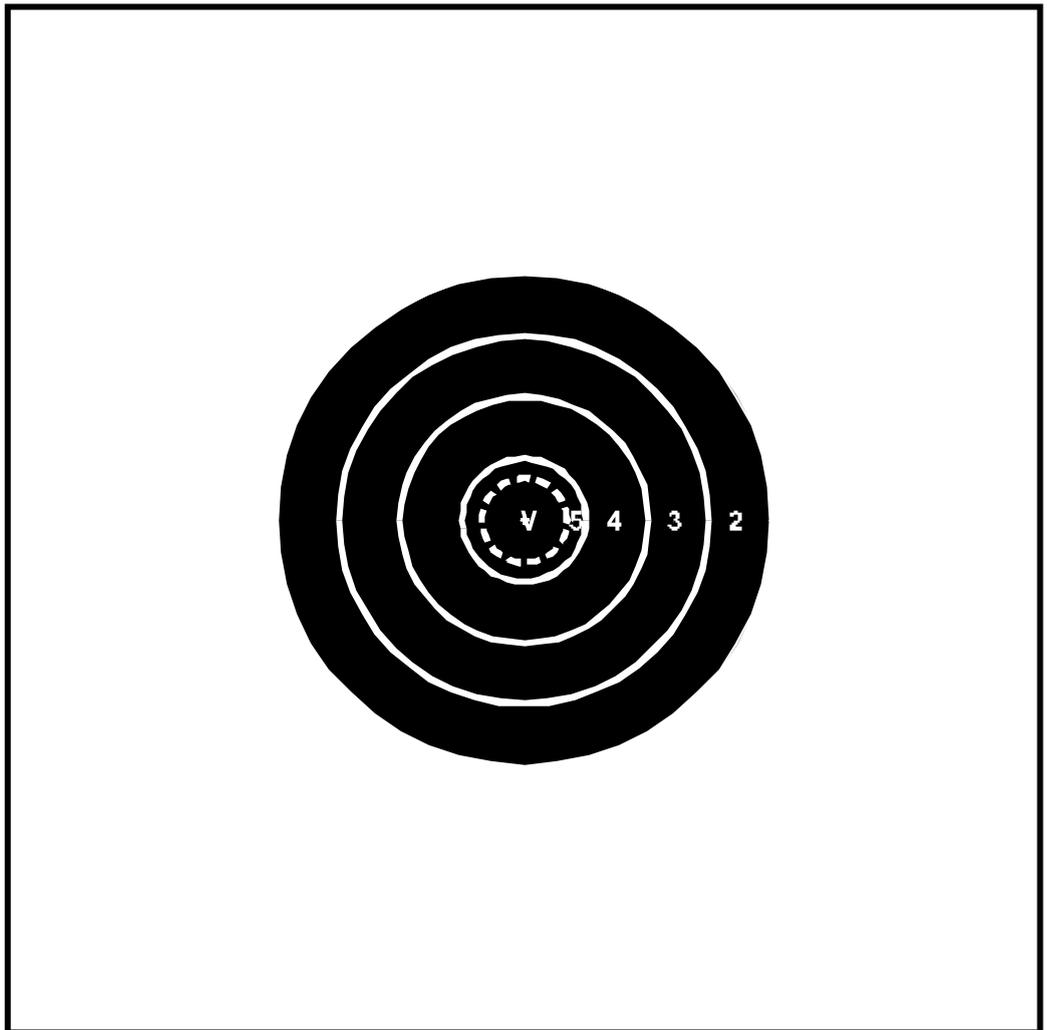


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der 300 Yards-Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.7.3 400 Yards-Scheibe

Wettkampfübung:	Gewehr 400 yards
Art:	Fünfferringscheibe
Farbe:	
Grundfarbe:	weiss
Ringfläche 5-2:	schwarz
Grösse (B x H)::	46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-"5":	4,8" (12,20 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der "5":	8,0" (20,32 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der "4":	16,0" (40,64 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der "3":	24,0" (60,96 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der "2":	32,0" (81,28 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der "1" (B x H):	46,0" x 46,0" weiss (116,84 cm x 116,84 cm)

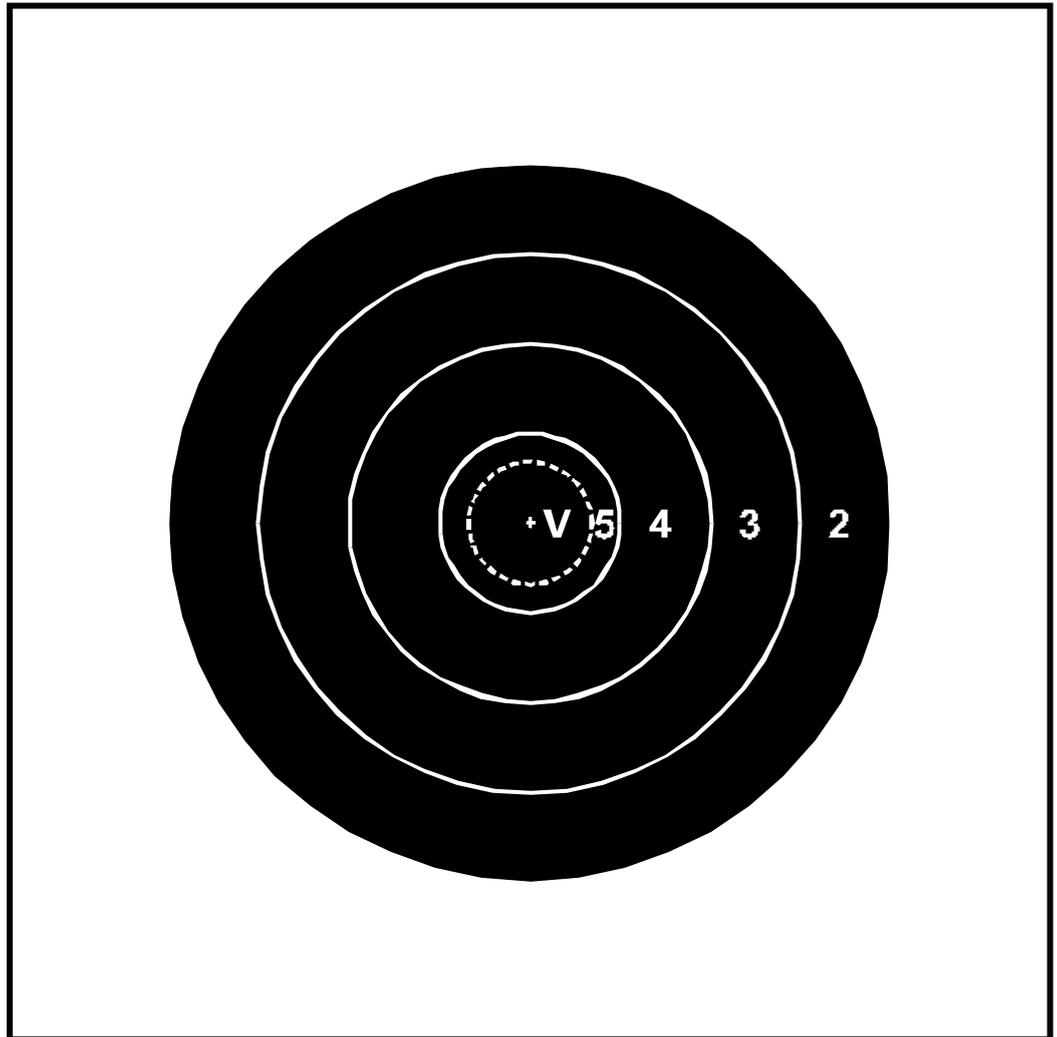


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der 400 Yards-Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.7.4 500 Yards-Scheibe

Wettkampfübung:	Gewehr 500 yards
Art:	Fünferingscheibe
Farbe:	
Grundfarbe:	weiss
Ringfläche 5-3:	schwarz
Grösse (B x H)::	70,0" x 60,0" (177,8 cm x 152,4 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-"5":	6,3" (16,00 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der "5":	10,5" (26,67 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der "4":	26,0" (66,04 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der "3":	39,0" (99,06 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der "2":	52,0" (132,08 cm) weiss
Trefferfläche des Hit, der "1" (B x H):	70,00" x 60,00" (177,8 cm x 152,4 cm) weiss

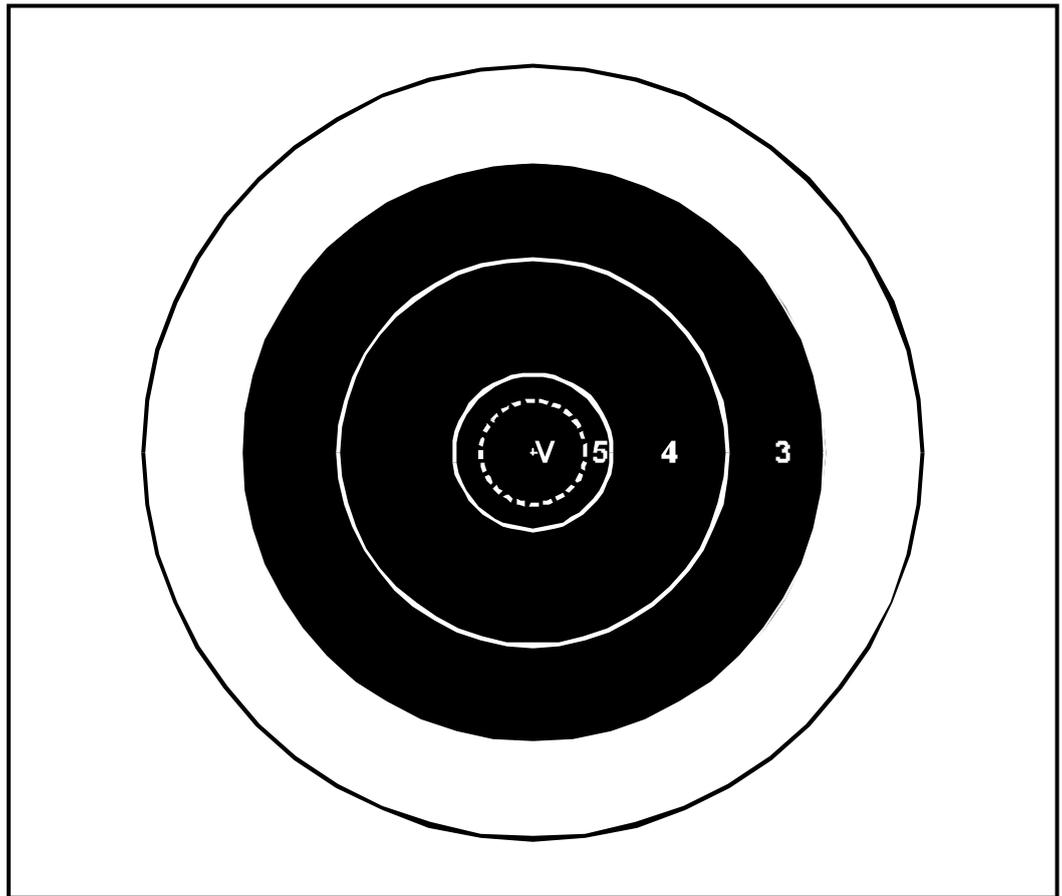


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der 500 Yards-Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.7.5 600 Yards-Scheibe

Wettkampfübung:	Gewehr 600 yards
Art:	Fünferingscheibe
Farbe:	
Grundfarbe:	weiss
Ringfläche 5-3:	schwarz
Grösse (B x H)::	70,0" x 60,0" (177,8 cm x 152,4 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-"5":	7,8" (19,81 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der "5":	13,5" (34,29 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der "4":	26,0" (66,04 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der "3":	39,0" (99,06 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der "2":	52,0" (132,08 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der "1" (B x H):	70,00" x 60,00" weiss (177,8 cm x 152,4 cm)

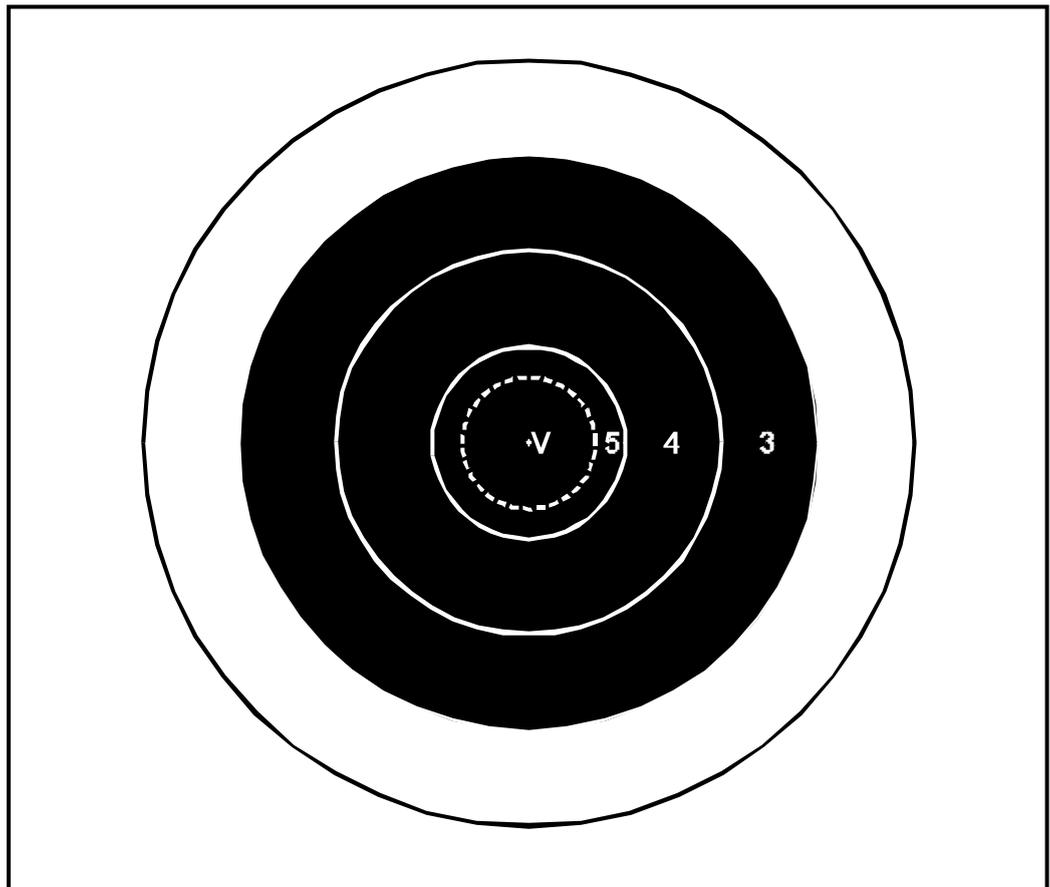


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der 600 Yards-Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.7.6 Long Range-Scheibe

Wettkampfübung:	Gewehr Long Range
Art:	Fünferingscheibe
Farbe:	
Ringfläche 5 und 4:	schwarz
Ringfläche 3 bis 1:	weiss
Grösse des Spiegels	48,00" (121,92 cm) schwarz
Durchmesser des V Bull, der Innen-"5"	14,40 (36,58 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der "5":	24,00" (60,96 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der "4":	48,00" (121,92 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der "3":	72,00" (182,88 cm) weiss
Durchmesser des Outer, der "2":	96,00" (243,84 cm) weiss
Trefferfläche des Hit, der "1" (B x H):	118,00" x weiss 70,00" (299,72 cm x 177,80 cm)

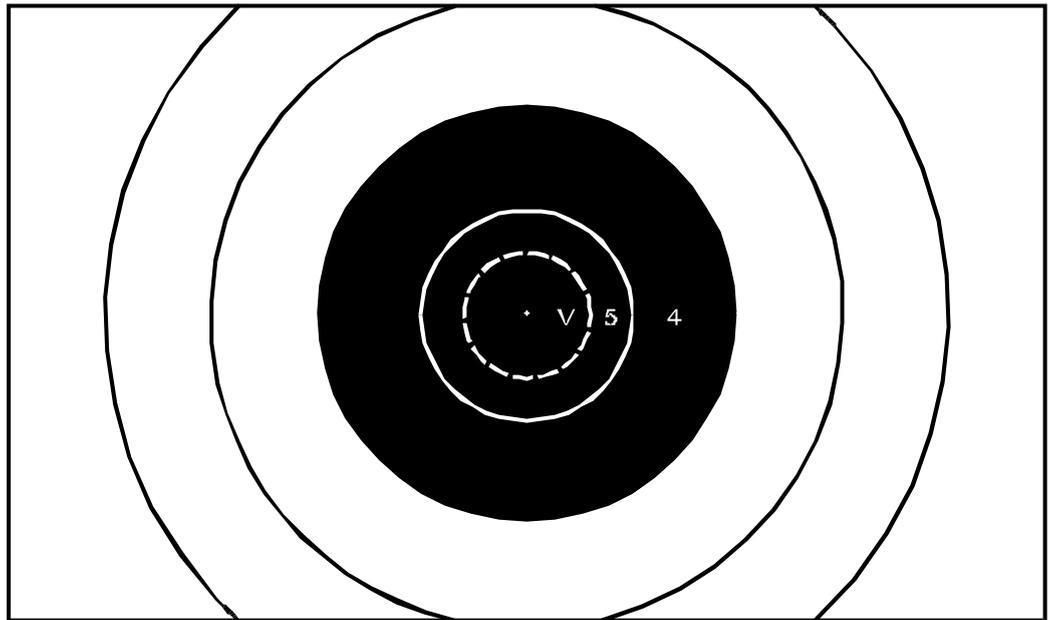


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Long Range-Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.7.7 Long Range Palma Match Scheibe

Wettkampfübung:	Gewehr Long Range Palma Match		
Art:	Zehnerringscheibe		
Farbe:			
Ringfläche X bis 8:			schwarz
Ringfläche 7, 6 und 5:			weiss
Grösse des Spiegels	44,00"	(111,76 cm)	schwarz
Durchmesser des X, der Innen-"10"	10,00	(25,40 cm)	schwarz
Durchmesser der "10":	20,00"	(50,80 cm)	schwarz
Durchmesser der "9":	30,00"	(76,20 cm)	schwarz
Durchmesser der "8":	44,00"	(111,76 cm)	schwarz
Durchmesser der "7":	60,00"	(152,40 cm)	schwarz
Durchmesser der "6":	78,00"	(198,12 cm)	weiss
Trefferfläche der "5": (B x H) *)	120,00" x 72,00"		weiss
		(304,8 cm x 182,88 cm)	

- *) Der Fünfering ist optional (Ermessenssache des Gastgeberlandes).
 Er wurde z.B. z.B. nicht auf den 8ft. (243,2 cm) grossen Scheibenrahmen
 beim Palma Match '99 verwendet.
 Die „6“ wurde dort bis zum Rand der Scheibe erweitert.

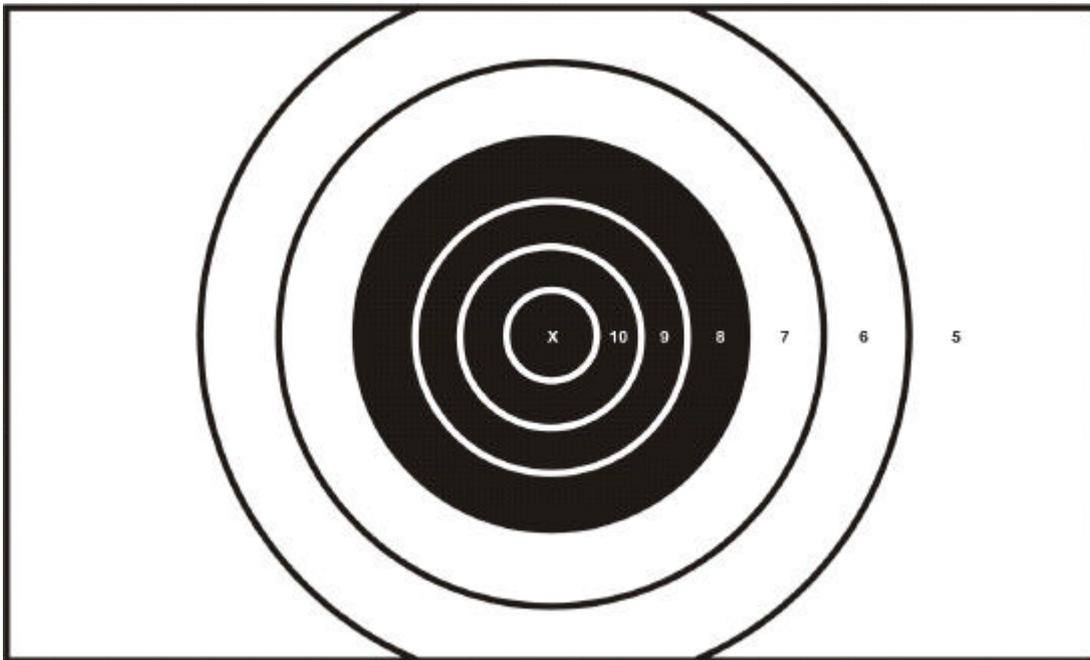


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Long Range Palma Match Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.8 Police Pistol 1-Scheibe (BDMP-Version der PAA-Scheibe)

Wettkampfübungen:	PP 1, PP2, SM
Art:	Zehnerringscheibe (10 bis 5)
Farbe:	schwarz auf weissem Grund
Scheibenmass gesamt (B x H):	450 x 770 mm
Masse des X:	Kreis 50 mm
Masse der 10:	Oval 85 x 150 mm "
Masse der 9:	Oval 180 x 305 mm "
Masse der 8:	Oval 275 x 450 mm "
Masse der 7:	Oval 360 x 600 mm "
Masse der 6:	Oval 450 x 760 mm "
Masse der 5:	übrige Scheibe



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Police Pistol 1-Scheibe





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.9 Service Pistol NPA (BDMP Version)

Wettkampfübung:	Service Pistol NPA (modifizierte Version der Scheibe Nr. 11/59)
Art:	Fünferingscheibe (5 bis 2)
	gefleckt schwarz auf braunem Grund
	Zweitgrösste Ring: blau
Scheibenmass gesamt (B x H):	435 mm x 770 mm
Masse der 5 :	Ø 80 mm
Masse der 4:	Ø 160 mm
Masse der 3:	Ø 300 mm
Masse der 2:	Rest der Scheibe

Der blaue Ring (Ø 240mm - in der Abbildung der zweitgrösste Ring) hat keine Bedeutung für den Bereich des BDMP



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Service Pistol NPA-Scheibe (BDMP-Version)





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.10 Scheibe 'BDMP 1500' und 'BDMP 1500 reduziert'

Wettkampfübung:

- BDMP 1500 - Hauptwettkampf
- BDMP 1500 - Auto-Match
- BDMP 1500 - Distinguished Pistol Match
- BDMP 1500 - Open Match (mit Gesamt- oder Einzelwertung für Free Pistol (FP) / Free Revolver)
- BDMP 1500 - Distinguished Revolver Match
- BDMP 1500 - Service Revolver Match
- BDMP 1500 - Off Duty Revolver Match
- BDMP 1500 - Stock Semi Automatic Pistol Match

Art:	Ringscheibe		
Farbe:	schwarz auf weiss		
Masse der Scheibe	(B x H):	580 mm	x 1120 mm
Mass der schwarzen Fläche	(B x H):	560 mm	x 840 mm
Masse des X	(B x H):	50 mm	x 75 mm
Masse der 10	(B x H):	100 mm	x 150 mm
Masse der 9	(B x H):	200 mm	x 300 mm
Masse der 8	(B x H):	300 mm	x 450 mm
Masse der 7	(B x H):	400 mm	x 600 mm
Masse des Pfeils:			
Schaft	(B x H):	150 mm	x 155 mm
Pfeilspitze	(B x H):	250 mm	x 100 mm

Wettkampfübung: BDMP 1500 reduziert

Die reduzierte Scheibe wird alternativ eingesetzt, wenn die 50 m-Teilprogramme auf 25 m geschossen werden.

Art:	Ringscheibe		
Farbe:	schwarz auf weiss		
Masse der Scheibe	(B x H):	300 mm	x 630 mm
Mass der schwarzen Fläche	(B x H):	285 mm	x 420 mm
Masse des X	(B x H):	27 mm	x 40 mm
Masse der 10	(B x H):	50 mm	x 75 mm
Masse der 9	(B x H):	100 mm	x 150 mm
Masse der 8	(B x H):	150 mm	x 225 mm
Masse der 7	(B x H):	200 mm	x 300 mm
Masse des Pfeils:			
Schaft	(B x H):	75 mm	x 78 mm



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Pfeilspitze	(B x H):	125 mm	x	50 mm
-------------	----------	--------	---	-------



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Scheibe BDMP 1500





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.11 Classic Target

Wettkampfübungen:		RF 1, RF 3, SF 1 und SF 3 (Sportliche Flinte)
Art:		Scheibe mit 3 oktagonalen Trefferflächen von 5 bis 1
Farbe:	Grundfarbe:	weiss
	Trefferzone A (5 Punkte):	weiss
	Trefferzone C (3 Punkte):	weiss
	Trefferzone D (1 Punkt):	weiss
Grösse (B x H):		46 cm x 58 cm
Masse der oktagon. Trefferzone A (B x H)		15 cm x 38 cm
Masse der oktagon. Trefferzone C (B x H)		30 cm x 45 cm
Masse der oktagon. Trefferzone D (B x H)		45 cm x 57 cm
Breite des Randes um die Trefferzone D		0,5 cm

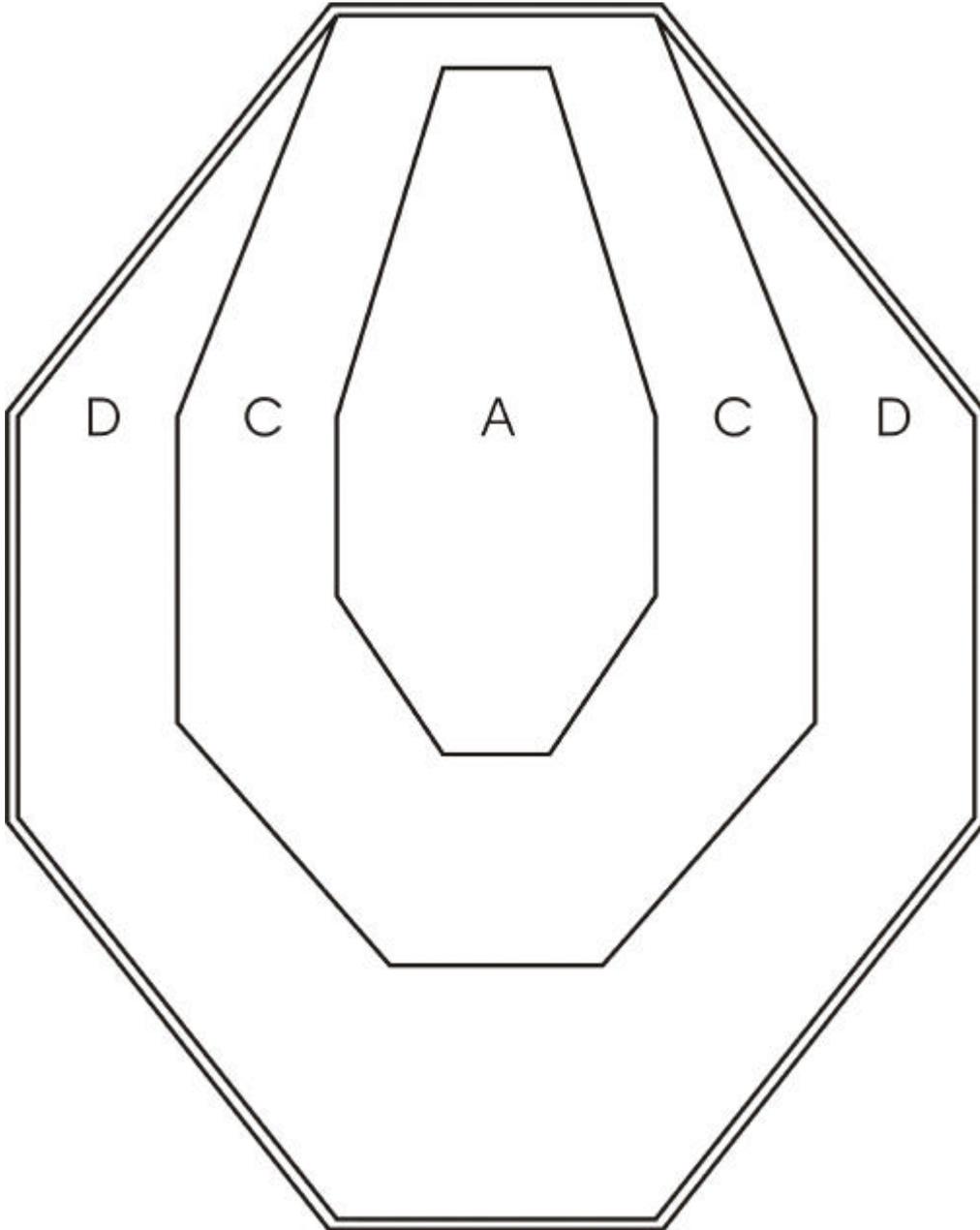


BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Scheibe „Classic Target“





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.12 Bianchi Cup-Scheibe

Wettkampfübung:		Bianchi Cup
Art:		Scheibe mit den Trefferflächen X, 10, 8 und 5 Linien tiefgeprägt
Farbe:	Grundfarbe incl. aller Ringflächen:	brauner Karton
Grösse (B x H):		58,5 cm x 85 cm
Masse des X-Ring (Kreisfläche)		Ø 4" / 10,16 cm
Masse des 10er-Rings (Kreisfläche)		Ø 8" / 20,32 cm
Masse des 8er-Rings (Kreisfläche)		Ø 12" / 30,48 cm
Masse der 5er-Ringfläche (Rechteck mit Halbkreisfläche - B x H)		18" / 45,72 cm x 30" / 76,20 cm Radius (r) = 9" / 22,86 cm



BDMP-Handbuch

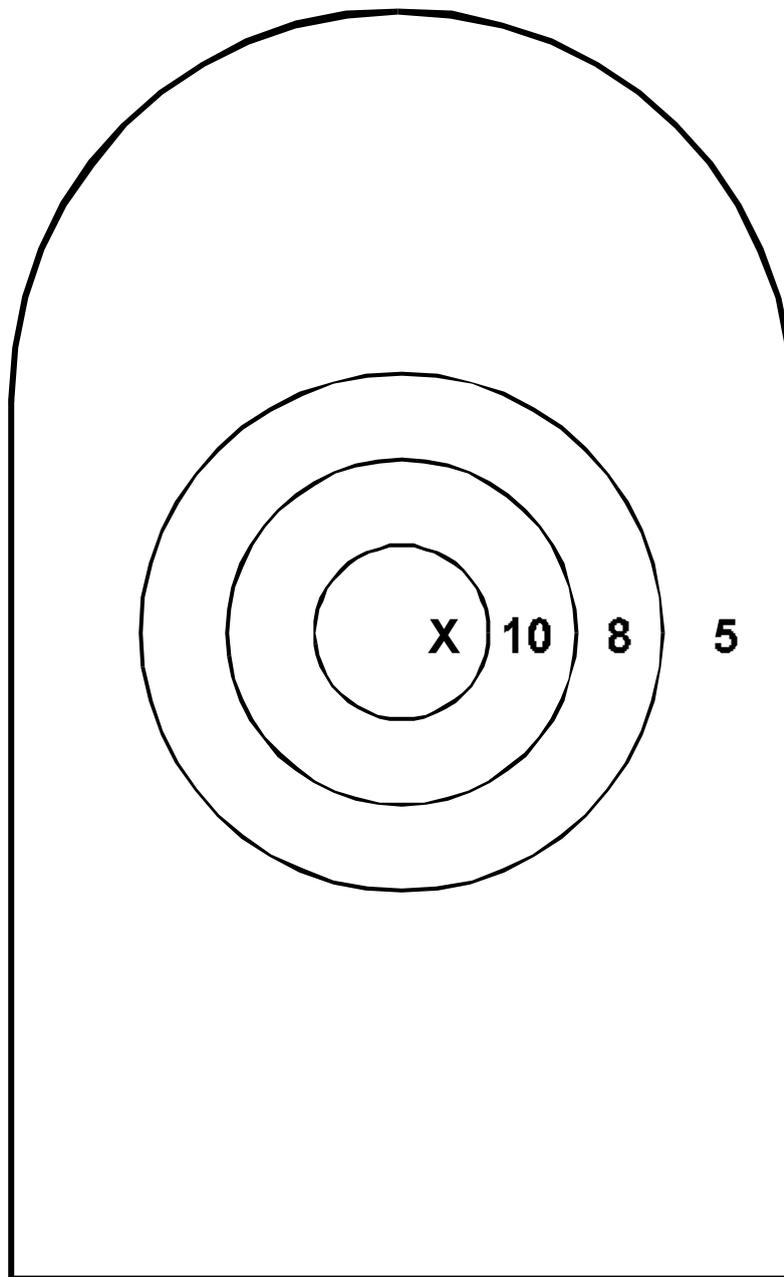
Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der Bianchi Cup-Scheibe

B.10.5.13

Stahl
klapps
cheibe
Flinte





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

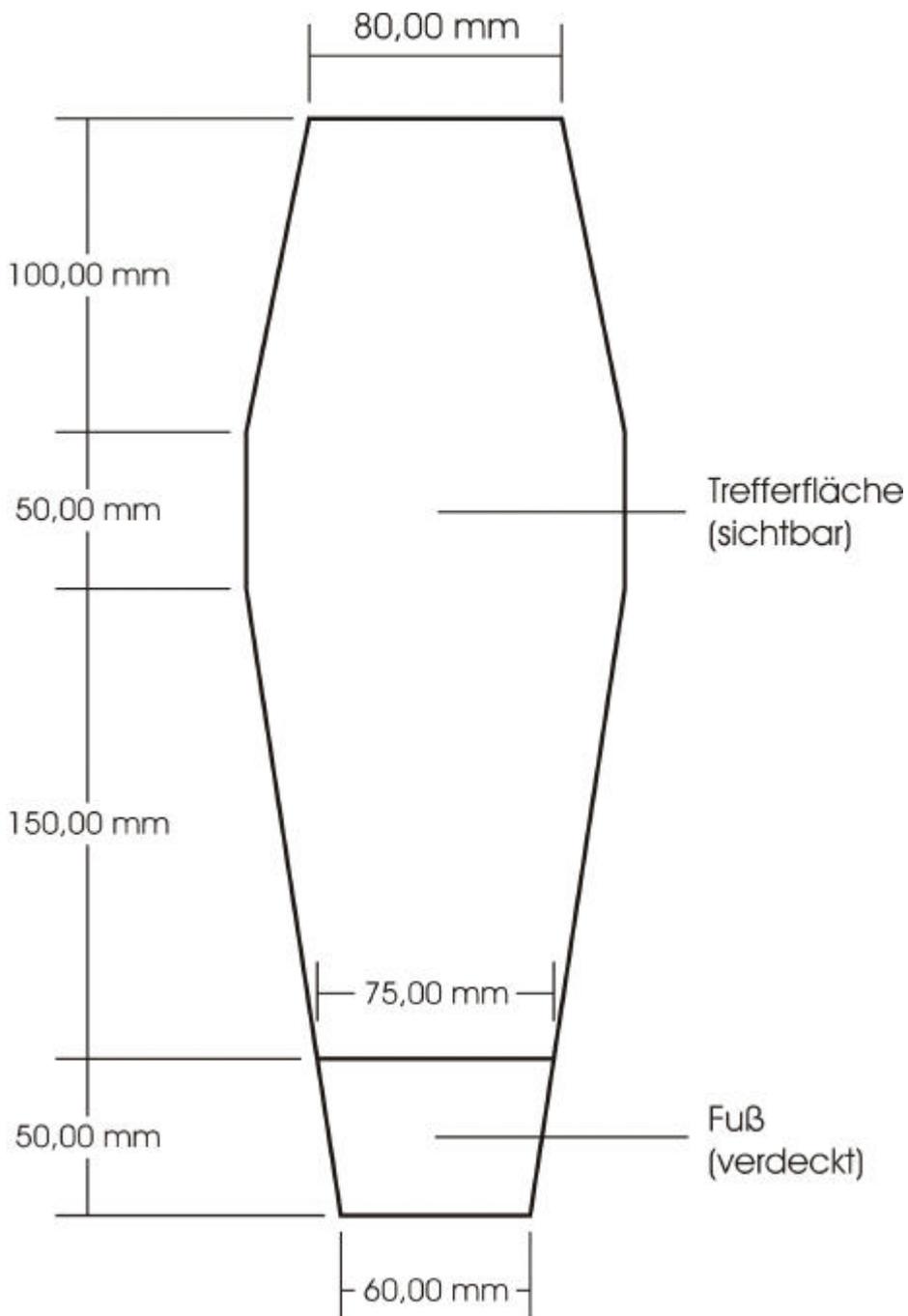
Wettkampfübung:		Sportliche Flinte RF 2, SF 2 und DF 2
Art:		5 Stahlklappscheiben
Farbe:	Stahlklappscheibe 1 - 4	weiss
	Stahlklappscheibe 5 (rechts) (Scheibe für Zeitnahme)	rot
Grösse der Trefferfläche (B x H):		7,5 cm x 35,0 cm

Abstand der Unterkante der Stahlscheiben vom Boden des Schiessstandes 0,70 m (+/- 0,05 m).

Abstand der Scheiben zueinander, von Scheibenmitte zu Scheibenmitte 1,00 m (+/- 0,05 m).



Abbildung der Stahlklappscheibe Flinte





BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

B.10.5.14 EPP-Scheibe

Wettkampfübung:	Europäischer Präzisions Parcours
Art:	Fünfer Oval-Ringscheibe
	mit zwei Fünfer Kreis-Ringscheiben
Farbe:	schwarz auf braunem Grund
Scheibenmass gesamt (B x H)	450 x 760 mm
Oval-Ringscheibe:	
Masse der 5	Oval 85 x 150 mm
Masse der 4	Oval 180 x 300 mm
Masse der 3	Oval 270 x 445 mm
Masse der 2	Oval 370 x 590 mm
Kreis-Ringscheiben:	
Masse der 5	Kreis 45 mm
Masse der 4	Kreis 100 mm



BDMP-Handbuch

Sportordnung

B Allgemeine Technische Regeln

Abbildung der EPP-Scheibe

